



ROZBUDOWA EKSPOZYCJI W BUDYNKU DWORCA KOLEJOWEGO W KOWARACH

KIOSKI MULTIMEDIALNE - OPIS FUNKCJONALNOŚCI

1. WSTĘP

Przedmiotem zamówienia jest rozbudowa tworzonej aktualnie ekspozycji o dodatkowe stanowiska, w tym w szczególności:

- utworzenie nowych stanowisk zgodnie z wytycznymi wskazanymi w dalszej części opracowania;
- opracowanie scenariuszy treści multimedialnych przy współpracy z Zamawiającym;
- wykonanie treści multimedialnych w dwóch wersjach językowych i ich zaimplementowanie w budowanych stanowiskach;
- rozbudowę instalacji elektrycznych i teletechnicznych na potrzeby nowych stanowisk;
- włączenie stanowisk w istniejący system sterowania i zarządzania ekspozycją;
- szkolenie obsługi;
- obsługę gwarancyjną w okresie gwarancji na warunkach określonych w umowie.

UWAGA! Wszystkie stanowiska zostaną włączone do nowo powstałej wystawy. Wystawa jest w okresie gwarancyjnym. Wykonawca w ramach prac programistycznych i wdrożeniowych zobowiązany jest do modyfikacji istniejącego oprogramowania do sterowania i zarządzania wystawą. W przypadku, gdy podczas takich prac dojdzie do uszkodzenia, wyłączenia jakiegokolwiek funkcjonalności czy innych awarii związanych z istniejącą wystawą – wszelka odpowiedzialność za naprawę szkód leży po stronie wykonawcy rozbudowy.

2. OPIS STANOWISK

2.1. ZAGINIONY BAGAŻ

Stanowisko składające się z trzech walizek podróży z zabudowanym monitorem dotykowym 15-16" o rozdzielczości min. 1920x1080. W tym celu należy wykonać renowację i dostosowanie walizek znajdujących się w posiadaniu Inwestora (dopuszcza się również zakup stylizowanych walizek, po uzgodnieniu z Inwestorem). Źródłem sygnału będzie komputer typu mini-PC o parametrach pozwalających na płynne działanie aplikacji. Dodatkowym elementem interaktywnym stanowiska będzie moduł wyzwalający działanie aplikacji po otwarciu walizki. W ramach prac wykonawca zobowiązany będzie do renowacji i adaptacji istniejących walizek (stan jak na zdjęciach poniżej) lub zakupu nowych, stylizowanych walizek, po uprzedniej

akceptacji Zamawiającego. Należy przewidzieć zabudowę meblarską pod walizki dostosowaną do estetyki wnętrza.





2.2. MAPA SKARBÓW REGIONU

Stanowisko składające się z kiosku multimedialnego zrealizowanego w oparciu o monitor dotykowy 31-32" o rozdzielczości 1920x1080. Źródłem sygnału będzie komputer typu mini-PC o parametrach pozwalających na płynne działanie aplikacji. Prezentacji obrazu towarzyszyć będzie nagłośnienie zrealizowane poprzez zabudowany w kiosku głośnik oraz wzmacniacz mocy audio.

2.3. POCZTÓWKA Z KOWAR

Stanowisko składające się z kiosku multimedialnego zrealizowanego w oparciu o monitor dotykowy 31-32" o rozdzielczości 1920x1080. Źródłem sygnału będzie komputer typu mini-PC o parametrach pozwalających na płynne działanie aplikacji. Kiosk wyposażony będzie dodatkowo w kamerę USB, która umożliwi wykonanie zdjęcia użytkownika, a następnie zintegrowanie go z prezentowaną na ekranie pocztówką.

2.4. SERKRETY LECZNICTWA

Stanowisko składające się z monitora dotykowego 19" o rozdzielczości min. 1280x1024 wbudowanego w pulpit poczty. Źródłem sygnału będzie komputer typu mini-PC o parametrach pozwalających na płynne działanie aplikacji. Prezentacji obrazu towarzyszyć będzie nagłośnienie zrealizowane poprzez słuchawkę monofoniczną umieszczoną na stanowisku.

2.5. HALO, KOWARY! – TELEFON DO PRZESZŁOŚCI

Stanowisko składające się z monitora dotykowego 19" o rozdzielczości min. 1280x1024 wbudowanego w pulpit poczty. Źródłem sygnału będzie komputer typu mini-PC o parametrach pozwalających na płynne działanie aplikacji. Po wybraniu numeru telefonu w aplikacji na monitorze dotykowym, wywołane zostanie nagranie dźwiękowe, które będzie można odsłuchać za pomocą stylizowane słuchawki znajdującej się na stanowisku. W ramach

stanowiska należy odrestaurować istniejące stanowisko pulpitu poczty. Stan pulpitu na zdjęciu poniżej.



2.6. SYSTEM ZARZĄDZANIA EKSPOZYCJĄ - INTEGRACJA

Stanowiska multimedialne należy zintegrować z systemem zarządzania ekspozycją zrealizowanym obecnie na wystawie przez wykonawcę prac w Muzeum. W ramach prac należy również dostosować istniejącą instalację elektryczną i teletechniczną na potrzeby nowo wdrażanych instalacji.

3. KONTENT MULTIMEDIALNY

3.1. ZAGINIONY BAGAŻ

Aplikacja z grami na monitorach dotykowych wbudowanych w stare walizki. Struktura poszczególnych aplikacji jest identyczna, ale różnią się one treścią merytoryczną. Każda walizka prezentuje inną historię związaną z Kowarami, stacją kolejową i jej historycznymi tajemnicami i kończy się ujawnieniem prawdziwych faktów historycznych, które posłużyły jako inspiracja do gry.

Użytkownik, analizując wyświetlaną zawartość, ma za zadanie odgadnąć, kto mógł być właścicielem danej walizki.

Planowane historie i zagadnienia do stworzenia gier:

Walizka osadnika

Na monitorze znajdują się przedmioty należące do osoby, która przyjechała do Kowar po II wojnie światowej, np. paszport lub inny dokument osobisty, list do rodziny, fragment gazety, zdjęcia. Zadanie może polegać na rozwiązaniu zagadki, skąd przyjechał właściciel walizki – nowy osiedleńca w Kowarach.

Walizka kuracjusza

Zawartość wskazuje na to, że walizka należała do gościa jednego z kowarskich sanatoriów. W środku: recepta, dziennik z notatkami o leczeniu, zdjęcie uzdrowiska. Zadanie może polegać na odtworzeniu historii kuracjusza i odkryciu, jaką terapię przechodził w Kowarach.

Walizka kolejarza

Walizka zawiera przedmioty związane z kolejnictwem: gwizdek, czapkę konduktora, stary rozkład jazdy, klucz do tajemniczego schowka. Zadaniem jest odgadnięcie trasy, na której kursował kolejarz oraz sprecyzowanie, jaką pełnił rolę w pociągu. Jednym z etapów zagadki może być dopasowanie wirtualnego klucza do schowka, co ujawni pomocne informacje.

Zamawiający przekaże Wykonawcy materiały ikonograficzne oraz proponowane historie, które posłużą do opracowania aplikacji (do 10 dni od podpisania umowy).

3.2. MAPA SKARBÓW REGIONU

Aplikacja na monitorze dotykowym prezentuje uproszczoną mapę Kotliny Jeleniogórskiej z zaznaczonymi punktami, które pomogą użytkownikowi w odkrywaniu atrakcji turystycznych regionu.

Po aktywowaniu dotykaniem wybranego punktu na mapie pojawią się nagrania lub zdjęcia i informacje o atrakcjach (np. nagrania przewodnika opowiadającego krótkie ciekawostki). Należy zaplanować min. 20 punktów aktywnych.

Dodatkowo na ekranie znajduje się punkt aktywny pod nazwą „Wygeneruj idealną wycieczkę dla siebie”. Po kliknięciu w to pole na podstronie pojawi się krótki test z pytaniami o preferencje turystyczne. Użytkownik zaznacza odpowiedzi zgodne ze swoimi upodobaniami, a następnie aplikacja na ich podstawie generuje i wyświetla propozycję wycieczki, która będzie dla niego odpowiednia – z krótką, zabawną rekomendacją. Proponowaną wycieczkę użytkownik może przesłać sobie na adres mailowy lub wykonać zdjęcie ekranu.

Zamawiający przekaże Wykonawcy wybór atrakcji oraz materiały fotograficzne lub ewentualnie filmowe, które będą podstawą do opracowania aplikacji (do 10 dni od podpisania umowy).

3.3. POCZTÓWKA Z KOWAR

Aplikacja na monitorze dotykowym pozwalająca użytkownikowi na wygenerowanie wirtualnej, pamiątkowej pocztówki z Kowar. Aplikacja będzie posiadała kilka opcji umożliwiających stworzenie indywidualnej kompozycji, np. wybór stylu (współczesny, retro, kolaż), wybór tła, wybór motywu (dawna stacja kolejowa, kopalnia uranu, starówka), a także możliwość sfotografowania własnego portretu, który zostanie wkomponowany w kadr. Dodatkowy poziom to wybór dodatków/ozdobników, np. stempli pocztowych z Kowar, zabytkowego herbu miasta. Po stworzeniu pocztówki użytkownik może dodać tekst:

dedykację, podpis lub krótką wiadomość. Na koniec zabawy użytkownik ma możliwość wysłania stworzonej pocztówki na swój adres mailowy lub ewentualnie pobranie jej przy pomocy kodu QR.

3.4. SERKRETY LECZNICTWA

Aplikacja na ekranie dotykowym wbudowanym w zabytkowy pulpit kowarskiej placówki pocztowej. Jej celem jest przybliżenie historii lecznictwa w Kowarach oraz roli ziołarstwa w leczeniu mieszkańców regionu.

Aplikacja będzie interaktywnym kompendium wiedzy o okolicznych sanatoriach i szpitalach (Szpital Bukowiec, Szpital Wysoka Łąka, czeskie uzdrowisko Kuks): najważniejsze informacje, zdjęcia obiektów, przykładowe karty pacjentów (stosowane kuracje), nagrania audio z relacjami byłych kuracjuszy oraz pracowników służby zdrowia. Dodatkowo aplikacja będzie pełniła rolę interaktywnej księgi ziół leczniczych. Użytkownik wybiera roślinę, a aplikacja wyświetli jej właściwości, zastosowanie oraz archiwalne ryciny.

Zamawiający przekaże Wykonawcy wybór ikonografii oraz materiały fotograficzne lub ewentualne nagrania dźwiękowe, które będą podstawą do opracowania aplikacji (do 10 dni od podpisania umowy).

3.5. HALO, KOWARY! – TELEFON DO PRZESZŁOŚCI

Aplikacja na ekranie dotykowym nawiązująca stylistyką graficzną do dawnego telefonu i książki telefonicznej. Na ekranie startowym wyświetla się tarcza telefonu oraz następujące zagadnienia:

- Tajemnice kopalni uranu – jak wyglądała praca w jednym z najbardziej strzeżonych miejsc PRL-u
- Kowary w „Telewizyjnym Banku Miast” – czyli historia o tym, jak całe miasto żyło przygotowaniami
- Dworcowe historie – opowieści kolejarzy i mieszkańców
- Codzienne życie w dawnych Kowarach – anegdoty mieszkańców
- Kowarskie legendy i niezwykle wydarzenia

Po wybraniu tematu na ekranie pojawią się konkretne historie (min. 3, maks. 5), każda przypisana do innego „numeru telefonu”. Użytkownik wybiera numer na tarczy i czeka na połączenie z przeszłością. Historia w formie audio odtwarza się, a po jej zakończeniu aplikacja wraca do podstrony z wybraną wcześniej kategorią.

Ukryte historie (dodatkowa atrakcja):

Najbardziej dociekliwi zwiedzający odkryją sekrety ukryte w innych salach muzeum. W różnych częściach wystawy znajdą się tajne numery, nieopisane w książce telefonicznej. Numerów należy wypatrywać na eksponatach, ścianach i w gablotach – mogą być zapisane kredą na starym wagonie, cegle lub ukryte na bilecie kolejowym. Wystarczy wpisać numer na

tarczy telefonu, by odsłuchać „tajnej” historii. O tym zabiegu informuje krótka notka na ekranie startowym.

Zamawiający przygotowuje propozycje lokalnych historii, na których bazie zostaną przygotowane nagrania audio. Zadaniem Wykonawcy będzie zredagowanie tekstów w oparciu o przekazane informacje oraz nagranie ich z udziałem aktorów lub autentycznych postaci wytypowanych przez Zamawiającego.

3.6. UWAGI OGÓLNE

Wszystkie aplikacje będą posiadały możliwość wyboru języka (polski oraz czeski).

Zadaniem Wykonawcy będzie opracowanie szczegółowych scenariuszy oraz projektów graficznych i funkcjonalnych aplikacji według poniższych założeń oraz zaprezentowanie ich Zamawiającemu do zatwierdzenia, a następnie opracowanie programistyczne oraz instalacja na stanowisku.

4. ZESTAWIENIE MATERIAŁÓW I PRAC

Lp.	Opis	Ilość	j.m.
ZAGINIONY BAGAŻ			
1	Monitor dotykowy 15-16", rozdzielczość Full HD (1920x1080), typ obudowy: open frame, technologia wykrywania dotyku: pojemnościowa, obsługa min. 10 punktów dotykowych, technologia dotykowa zintegrowana z monitorem przez producenta urządzenia, jasność z panelem dotykowym min. 400 cd/m ² , porty HDMI, DisplayPort, USB	3	szt.
2	Komputer typu mini-PC, dysk SSD min. 128 GB, pamięć RAM min. 8 GB, procesor min. 10000 pkt. w teście PassMark - CPU Mark (www.cpubenchmark.net) na dzień składania ofert, wyposażony w technologię typu vPro umożliwiającą na poziomie sprzętowym zdalny dostęp do monitorowania i sterowania komputerem niezależnie od stanu systemu operacyjnego oraz gdy komputer jest wyłączony, pozostałe parametry pozwalające na płynne działanie aplikacji, w zestawie z systemem operacyjnym	3	szt.
3	Moduł interaktywny - uruchamiający prezentację na monitorze po otwarciu walizki	3	szt.
4	Elementy montażowe i zabudowa urządzeń w walizce, renowacja i dostosowanie walizek do wymagań stanowiska	3	kpl.
5	Kontent multimedialny	3	szt.
6	Komplet okablowania i akcesoriów	3	kpl.
MAPA SKARBÓW REGIONU			
1	Monitor dotykowy 31-32", rozdzielczość Full HD (1920x1080), typ obudowy: open frame, technologia wykrywania dotyku: pojemnościowa, obsługa min. 30 punktów dotykowych, technologia dotykowa zintegrowana z monitorem przez producenta urządzenia, jasność z panelem dotykowym min. 450 cd/m ² , porty HDMI, DisplayPort, USB, dostosowany do pracy 24/7	1	szt.
2	Komputer typu mini-PC, dysk SSD min. 128 GB, pamięć RAM min. 8 GB, procesor min. 10000 pkt. w teście PassMark - CPU Mark (www.cpubenchmark.net) na dzień składania ofert, wyposażony w technologię typu vPro umożliwiającą na poziomie sprzętowym zdalny dostęp do monitorowania i sterowania komputerem niezależnie od stanu systemu operacyjnego oraz gdy komputer jest wyłączony, pozostałe parametry pozwalające na płynne działanie aplikacji, w zestawie z systemem operacyjnym	1	szt.

3	Głośnik do zabudowy, przetwornik min. 1,7", pasmo min. 90 Hz - 20 kHz, wymiary maksymalne [dł. x sz.]: 7 x 4,8 cm	1	szt.
4	Wzmacniacz mocy audio, klasa D, <0.1% THD+N, stosunek S/N >95dB, certyfikat Energy Star, funkcja Standby, pracujący w trybie 4/8Ω, moc 2x (15W/4Ω) (7,5W/8Ω), dwa wyjścia głośnikowe, port RJ-45, konstrukcja bezwentylatorowa, wymiary maks. 17 x 11 x 4,5 cm	1	szt.
5	Elementy montażowe i zabudowa	1	kpl.
6	Kontent multimedialny	1	szt.
7	Komplet okablowania i akcesoriów	1	kpl.
POCZTÓWKA Z KOWAR			
1	Monitor dotykowy 31-32", rozdzielczość Full HD (1920x1080), typ obudowy: open frame, technologia wykrywania dotyku: pojemnościowa, obsługa min. 30 punktów dotykowych, technologia dotykowa zintegrowana z monitorem przez producenta urządzenia, jasność z panelem dotykowym min. 450 cd/m ² , porty HDMI, DisplayPort, USB, dostosowany do pracy 24/7	1	szt.
2	Komputer typu mini-PC, dysk SSD min. 128 GB, pamięć RAM min. 8 GB, procesor min. 10000 pkt. w teście PassMark - CPU Mark (www.cpubenchmark.net) na dzień składania ofert, wyposażony w technologię typu vPro umożliwiającą na poziomie sprzętowym zdalny dostęp do monitorowania i sterowania komputerem niezależnie od stanu systemu operacyjnego oraz gdy komputer jest wyłączony, pozostałe parametry pozwalające na płynne działanie aplikacji, w zestawie z systemem operacyjnym	1	szt.
3	Kamera USB, rozdzielczość min. FullHD 1080p/60kl, autofocus	1	szt.
4	Elementy montażowe i zabudowa	1	kpl.
5	Kontent multimedialny	1	szt.
6	Komplet okablowania i akcesoriów	1	kpl.
SEKRETY LECZNICTWA			
1	Monitor dotykowy 19", rozdzielczość 1280x1024, typ obudowy: open frame, technologia wykrywania dotyku: pojemnościowa, obsługa min. 10 punktów dotykowych, technologia dotykowa zintegrowana z monitorem przez producenta urządzenia, jasność z panelem dotykowym min. 310 cd/m ² , porty HDMI, DisplayPort, USB	1	szt.
2	Komputer typu mini-PC, dysk SSD min. 128 GB, pamięć RAM min. 8 GB, procesor min. 10000 pkt. w teście PassMark - CPU Mark (www.cpubenchmark.net) na dzień składania ofert, wyposażony w technologię typu vPro umożliwiającą na poziomie sprzętowym zdalny dostęp do monitorowania i sterowania komputerem niezależnie od stanu systemu operacyjnego oraz gdy komputer jest wyłączony, pozostałe parametry pozwalające na płynne działanie aplikacji, w zestawie z systemem operacyjnym	1	szt.
3	Pojedyncza słuchawka z uchwytem magnetycznym, zintegrowany przełącznik magnetyczny, kabel 1,8 m wzmocniony zewnętrznym opłotem, możliwa funkcja autostartu po zdjęciu z uchwytu.	1	szt.
4	Wzmacniacz słuchawkowy, min. 1 wejście audio stereo, min. 4 wyjścia słuchawkowe stereo na złączach typu Jack, niezależna regulacja głośności na każdym kanale, wymiary maksymalne 11x6x5 cm	1	szt.
5	Elementy montażowe i zabudowa	1	kpl.
6	Kontent multimedialny	1	szt.
7	Komplet okablowania i akcesoriów	1	kpl.
HALO, KOWARY - TELEFON DO PRZESZŁOŚCI			
1	Monitor dotykowy 19", rozdzielczość 1280x1024, typ obudowy: open frame, technologia wykrywania dotyku: pojemnościowa, obsługa min. 10 punktów dotykowych, technologia dotykowa zintegrowana z monitorem przez producenta urządzenia, jasność z panelem dotykowym min. 310 cd/m ² , porty HDMI, DisplayPort, USB	1	szt.

2	Komputer typu mini-PC, dysk SSD min. 128 GB, pamięć RAM min. 8 GB, procesor min. 10000 pkt. w teście PassMark - CPU Mark (www.cpubenchmark.net) na dzień składania ofert, wyposażony w technologię typu vPro umożliwiającą na poziomie sprzętowym zdalny dostęp do monitorowania i sterowania komputerem niezależnie od stanu systemu operacyjnego oraz gdy komputer jest wyłączony, pozostałe parametry pozwalające na płynne działanie aplikacji, w zestawie z systemem operacyjnym	1	szt.
4	Elementy montażowe, zabudowa oraz stylizowana słuchawka telefoniczna	1	kpl.
5	Kontent multimedialny	1	szt.
6	Komplet okablowania i akcesoriów	1	kpl.
POZOSTAŁE			
1	Projekty wykonawcze i warsztatowe	1	kpl.
2	Renowacja zabytkowego pulpitu z kowarskiej placówki pocztowej	1	kpl.
3	Integracja stanowisk multimedialnych z systemem zarządzania obiektem	1	kpl.
4	Dostosowanie instalacji elektrycznej i teletechnicznej do potrzeb stanowisk multimedialnych	1	kpl.
5	Robocizna: montaż, instalacja, programowanie, konfiguracja	1	kpl.